



Struttura **Corso Certificato Livello 1**
Joy of moving

PROGRAMMA DEL CORSO

Presentazione teorico-pratica del metodo Joy of moving con riferimento alla letteratura e alla ricerca scientifica.

Gli obiettivi del metodo Joy of moving in rapporto ai traguardi dell'apprendimento.

I 4 "pilastri" del metodo **Joy of moving**: efficienza fisica, coordinazione motoria, funzioni cognitive, life skills.

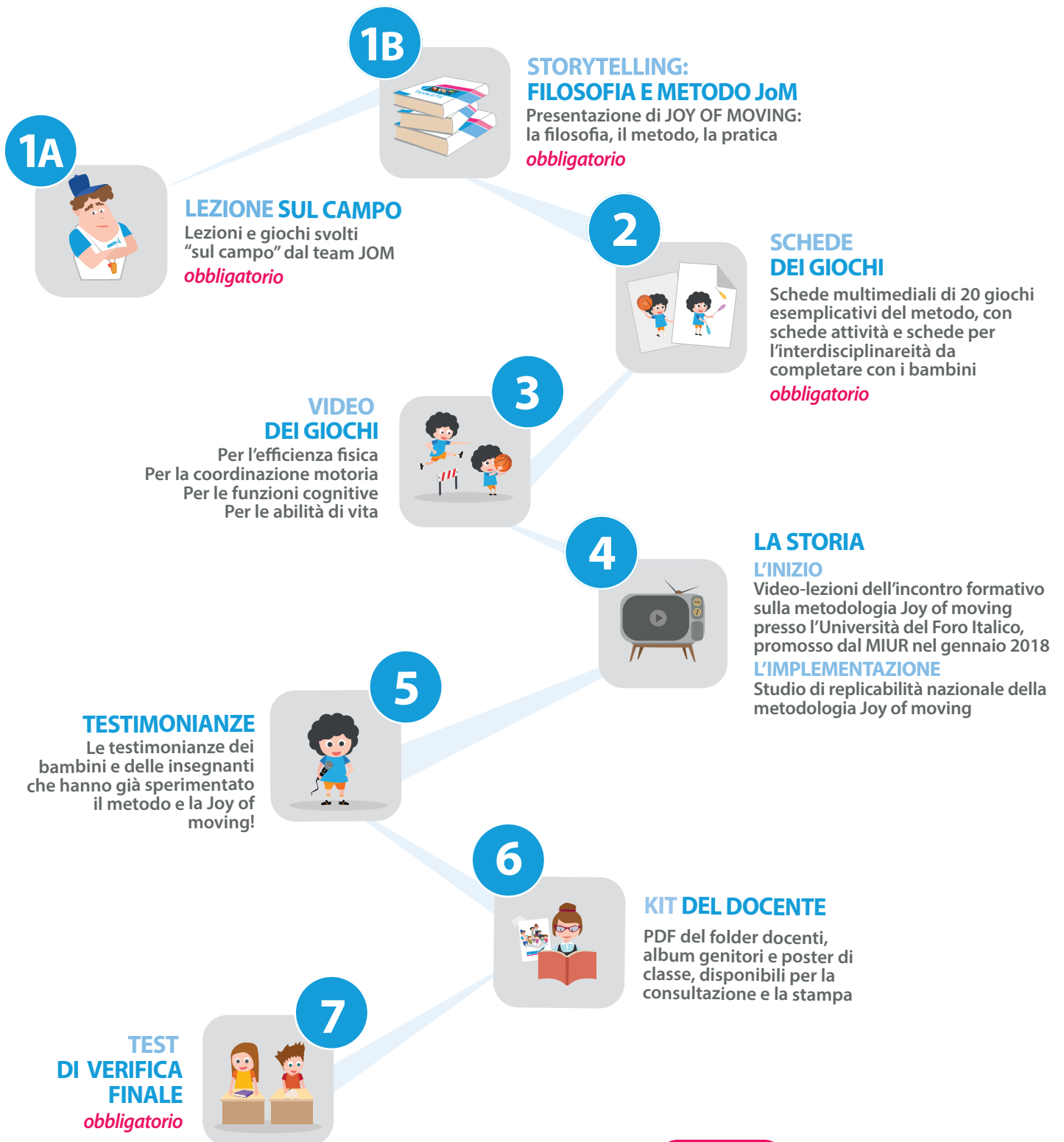
I diversi stili di insegnamento.

Il gioco e lo sviluppo dell'efficienza fisica, della coordinazione motoria, delle funzioni cognitive e delle abilità di vita.

Analisi del compito (Task analysis).

Come proporre e condurre il gioco adottando la variabilità della pratica.

Come coinvolgere le famiglie e altri attori sociali per promuovere l'attività motoria del bambino e costruire un ambiente facilitante in funzione dell'adozione di stili di vita attivi.





1A



**LEZIONE
SUL CAMPO**
Lezioni e giochi
svolti "sul campo"
dal team JOM
obbligatorio

1B



STORYTELLING
JOY OF MOVING:
la filosofia, il metodo,
la pratica
obbligatorio

3



VIDEO DEI GIOCHI
80 giochi Joy of moving.
I video sono raggruppati
in 4 diverse sezioni

2



SCHEDE DEI GIOCHI

Schede multimediali di 20 giochi
esemplificativi del metodo, con
schede attività e schede per
l'interdisciplinarietà da
completare con i bambini
obbligatorio

- | | |
|---|--|
| 01 Hockey con le mani | 11 Il ponte elastico |
| 02 Battimani dinamico | 12 Il treno impazzito |
| 03 Il labirinto incantato | 13 Noccioli |
| 04 Dal video-gioco al vivo-gioco | 14 Palla riga |
| 05 Caccia col mirino | 15 Pianeti in corsa |
| 06 Chi ritrova un amico ritrova un tesoro | 16 Satchada |
| 07 Cornacchie e gru | 17 Scappa acchiappa e nessuno è una "schiappa" |
| 08 Gioco degli ovali | 18 Costruiamo il nostro gioco |
| 09 Gioco delle ombre | 19 A chi passo la palla? A nessuno escluso! |
| 10 Il castello di Filippo | 20 Corsa a ostacoli |

3A



**GIOCHI PER
L'EFFICIENZA
FISICA**

di Mario Bellucci

- | | |
|------------------------------------|------------------------|
| 01 La ola | 09 Tocco tunnel |
| 02 Palla alta | 10 Il naufragio |
| 03 Il gatto e il topo | 11 Il ponte elastico |
| 04 Contesa dell'oggetto misterioso | 12 Il tocco della coda |
| 05 Calcio in cerchio | 13 Corsa a ostacoli |
| 06 Il treno impazzito | 14 Bola |
| 07 Passa la palla che scotta! | 15 Cornacchie e gru |
| 08 L'inchiostro indelebile | 16 Hockey con le mani |

3B



**GIOCHI PER LA
COORDINAZIONE
MOTORIA**

**GIOCHI TRADIZIONALI
DI MOVIMENTO**
di Marco Basilio

- 17 Ciclotappo
- 18 Noccioli
- 19 Tappo in bottiglia
- 20 Mela marcia
- 21 Guardie e ladri
- 22 Due colori
- 23 Arancia limone
- 24 Elastico
- 25 Settimana
- 26 Pallabersaglio
- 27 Tutti in gioco
- 28 Porte volanti

**GIOCO, GIOCO-SPORT
E GIOCHI DIDATTICI**
di Aldo Pontecorvo
e Luca Livia

- 29 Centra cerchio
- 30 Pulisci campo
- 31 Caccia col mirino
- 32 Palla riga
- 33 A chi passo la palla?
A nessuno escluso!
- 34 Battimani dinamico
- 35 Morra a specchio
- 36 Satchada

**GIOCHI IN FORMA DI FIABE
E STORIE IN MOVIMENTO**
di Mario Ciravegna
e Fabrizio Martino

- 37 Il castello di Filippo
- 38 Il mago della città
- 39 L'isola del tesoro
- 40 L'arca spaziale
- 41 Il guardiaparco
- 42 Semolino, aspirante
vigile del fuoco
- 43 Green life, dal seme
al frutto

**GIOCO E RITMO PER
IL MULTI-SPORT**
di Claudia Crova
e Ilaria Masci

- 44 Riscaldamento a ritmo
- 45 Serpentone palleggiante
- 46 L'attacco del felino
- 47 La sedia musicale
- 48 Il rotolone travolgente
- 49 Pianeti in corsa

3C



**GIOCHI PER
LE FUNZIONI
COGNITIVE**

GIOCHI DI MEMORIA
di Carmelo Pittera

- 50 Gioco delle
marionette con i
colori del semaforo
- 51 Gioco dei numeri
- 52 Gioco della bandiera
- 53 Palline e cannoni
- 54 Gioco della fotocopia

**GIOCHI DI FLESSIBILITÀ
MENTALE**
di Caterina Pesce
e Claudia Crova

- 55 Gioco delle automobiline
- 56 I pirati
- 57 Gita al circo
- 58 Gioco delle ombre
- 59 Gioco degli ovali
- 60 Scappa acchiappa e
nessuno è una "schiappa"
- 61 Dal video-gioco al
vivo-gioco
- 62 Memory
- 63 Chi ritrova un amico
ritrova un tesoro

3D



**GIOCHI PER
LE ABILITÀ
DI VITA**

di Rosalba Marchetti

- 74 Corsa a ostacoli
- 75 Satchada
- 76 A chi passo la palla? A nessuno escluso!
- 77 Pianeti in corsa
- 78 Chi ritrova un amico ritrova un tesoro
- 79 Costruiamo il nostro gioco
- 80 Il labirinto incantato

6



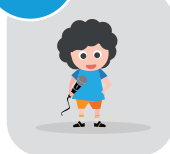
**ANCILLARY: LA STORIA
L'INIZIO**

Video-lezioni dell'incontro formativo sulla
metodologia Joy of moving presso
l'Università del Foro Italico, promosso dal
MIUR nel gennaio 2018

L'IMPLEMENTAZIONE

Studio di replicabilità nazionale della
metodologia Joy of moving

5



TESTIMONIANZE
Le testimonianze dei
bambini e delle insegnanti
che hanno già
sperimentato il metodo
e la Joy of moving!

4



KIT DEL DOCENTE
PDF del folder docenti,
album genitori e poster
di classe, disponibili per
la consultazione e la stampa

7



**TEST
DI VERIFICA
FINALE**
obbligatorio